

gradle

Documentazione Metodi – vo.6

Metodi di Base:

graidle([*string* **title** , [*float* **mass** , [*float* **mnvs**]])

- ◆ **Descrizione:** Metodo Costruttore;
- ◆ **Parametri:** *string* **title** : Titolo del Grafico (opzionale);
float **mass** : Valore massimo (opzionale);
float **mnvs** : Valore minimo (opzionale);

setValue(*array* **value** , *char* **type** , [*string* **name** , [*string* **color**]])

- ◆ **Descrizione:** setta una serie di valori , il tipo , il nome e il colore; l'array dei valori può essere multidimensionale e avere delle chiavi associate che verranno visualizzate nella legenda.
- ◆ **Parametri:** *array* **value** : Valori della Serie;
string **type** : stringa che può essere 'l' (linee) 'b' (barre) 'hb' (barre orizzontali) 's' (ragno) 'p' (torta) e specifica il tipo di grafico da visualizzare ;
string **name** : nome della serie (opzionale);
string **color** : colore della serie (opzionale);

create ()

- ◆ **Descrizione:** crea il grafico, questa funzione è da utilizzare dopo aver settato tutti i parametri;

carry ()

- ◆ **Descrizione:** visualizza l'immagine tramite header PHP, nessun altro tag HTML può essere inserito nella pagina;

string **carry2file** ([*string* **patch** , [*string* **fname**]])

- ◆ **Descrizione:** salva l'immagine sul server, è possibile specificare il percorso e il nome del file;
- ◆ **Parametri:** *string* **patch** : stringa contenente il percorso della cartella dove salvare l'immagine (opzionale DEFAULT “ ./tmp ”);
string **fname** : stringa contenente il nome dell'immagine da salvare (opzionale).
- ◆ **Ritorna:** *string* path e nome del file generato.

Metodi opzionali:

setAA (*int* AA)

- ◆ **Descrizione:** setta il valore dell'antialiasing per i grafici a torta,ragno e linee;
- ◆ **Parametri:** *int* AA : valore compreso tra 2 e 8 indicante il moltiplicatore dell'antialiasing;

setAxisCl (*string* HEXcolor)

- ◆ **Descrizione:** setta il colore degli assi del grafico;
- ◆ **Parametri:** *string* HEXcolor : stringa contenente un colore di tipo esadecimale;

setBarOffset (*int* percentage)

- ◆ **Descrizione:** funzione per settare la percentuale di sovrapposizione degli istorammi.

setBgCl (*string* HEXcolor)

- ◆ **Descrizione:** setta il colore dello sfondo del grafico;
- ◆ **Parametri:** *string* HEXcolor : stringa contenente un colore di tipo esadecimale;

setColor (*mixed* color , [*mixed* position])

- ◆ **Descrizione:** setta i colori personali e le rispettive posizioni;
- ◆ **Parametri:** *mixed* color : array o stringa contenenti colori in formato esadecimale o RGB;
mixed position : array o intero contenenti le posizioni dei colori da inserire (opzionale nel caso in cui non vengano specificate posizioni i colori verranno aggiunti all'inizio);

setDivision (*int* div)

- ◆ **Descrizione:** setta il valore della divisione dei valori numerici;
- ◆ **Parametri:** *int* size : valore divisione;

setExtLegend ([*int* type])

- ◆ **Descrizione:** setta la legenda di tipo esteso aggiungendo valori e/o percentuali al grafico;
- ◆ **Parametri:** *int* type : valore che può essere 0 , 1 o 2 se si vogliono visualizzare i valori le percentuali o entrambi;

setFilled ()

- ◆ **Descrizione:** setta il grafico con linee piene e per i grafici a ragno pieni;

setFont (*string* font , [*int* size])

- ◆ **Descrizione:** setta il font TTF;
- ◆ **Parametri:** *string* font : patch di riferimento al file TTF;
int size: dimensione del carattere (opzionale);

setFontBD (*string font* , [*int size*])

- ◆ **Descrizione:** setta il font TTF grassetto;
- ◆ **Parametri:** *string font* : patch di riferimento al file TTF;
int size: dimensione del carattere (opzionale);

setFontBigSize (*int size*)

- ◆ **Descrizione:** setta la dimensione del font grande;
- ◆ **Parametri:** *int size*: dimensione del carattere;

setFontCl (*string HEXcolor*)

- ◆ **Descrizione:** setta il colore dei caratteri;
- ◆ **Parametri:** *string HEXcolor* : stringa contenente un colore di tipo esadecimale;

setFontLegend (*string font* , [*int size*])

- ◆ **Descrizione:** setta il font TTF della legenda;
- ◆ **Parametri:** *string font* : patch di riferimento al file TTF;
int size: dimensione del carattere (opzionale);

setFontLegSize (*int size*)

- ◆ **Descrizione:** setta la dimensione del font della legenda;
- ◆ **Parametri:** *int size*: dimensione del carattere;

setFontMono ()

- ◆ **Descrizione:** setta che è in uso un font di tipo MonoType;

setFontSmallSize (*int size*)

- ◆ **Descrizione:** setta la dimensione del font piccolo;
- ◆ **Parametri:** *int size*: dimensione del carattere;

setHeight (*int height*)

- ◆ **Descrizione:** Setta l'altezza dell'immagine;
- ◆ **Parametri:** *int height* : Altezza;

setInclination (*int incl*)

- ◆ **Descrizione:** setta l'inclinazione dei grafici a torta;
- ◆ **Parametri:** *int incl* : valore compreso tra 0 e 90;

setLegend (*mixed legend* , [*string align*])

- ◆ **Descrizione:** setta la legenda e l'allineamento;
- ◆ **Parametri:** *mixed legend* : array contenente i valori da visualizzare;
string align : inserire "left", "right", "top" o "bottom" per posizionare la legenda (opzionale
DEFAULT "right");

setLegMaxLen (*int len*)

- ◆ **Descrizione:** setta la lunghezza dei caratteri della legenda;
- ◆ **Parametri:** *int len* : lunghezza dei caratteri della legenda;

setMulticolor ()

- ◆ **Descrizione:** funzione per settare il grafico a istogramma o orizzontale per visualizzare ogni serie di colore diverso;

setSecondaryAxis ([*bool sx*] , [*bool sy*])

- ◆ **Descrizione:** abilita la visualizzazione delle griglie secondarie;
- ◆ **Parametri:** *bool sx* : TRUE abilita la visualizzazione della griglia dell'asse x (opzionale);
bool sy : TRUE abilita la visualizzazione della griglia dell'asse y (opzionale);

setWidth (*int width*)

- ◆ **Descrizione:** Setta la larghezza dell'immagine;
- ◆ **Parametri:** *int width* : Larghezza;

setXTitle (*string title*)

- ◆ **Descrizione:** setta il titolo dell'asse delle x;
- ◆ **Parametri:** *string title* : stringa contenente il titolo;

setXValue (*mixed vlx*)

- ◆ **Descrizione:** setta i valori dell'asse che non ha i valori numerici;
- ◆ **Parametri:** *mixed vlx* : array contenente i valori da visualizzare;

setYTitle (*string title*)

- ◆ **Descrizione:** setta il titolo dell'asse delle y;
- ◆ **Parametri:** *string title* : stringa contenente il titolo;